

**T.C.  
GAZİ ÜNİVERSİTESİ**



**SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ  
BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR ÖĞRETMENLİĞİ BÖLÜMÜ  
ANTRENÖRLÜK EĞİTİMİ BÖLÜMÜ  
SPOR YÖNETİCİLİĞİ BÖLÜMÜ**

**ÖZEL YETENEK SINAVI  
SPOR BRANŞLARI KILAVUZU**

**2023**

# BRANŞ SINAVLARI

## ATLETİZM BRANŞ SINAVI

### Sınava Başyuran Millî Olmamış Sporcular İçin:

Atletizmde aşağıdaki branşlara göre sınav yapılacak olup, diğer branşlarla ilgili değerlendirme World Athletics (Dünya Atletizmi) tarafından hazırlanan puan kitapçığına göre yapılacaktır. Yetenek sınavı atletizm branş sınav tarihine kadar atletizmde resmî yarışmalarda yarışmış olan sporcular Atletizm Federasyonundan onaylı bir yarışma sonuç belgesini jüriye ibraz etmesi durumunda “Dünya Atletizmi” puan cetveli esas alınarak, World Athletics’in 2017 yılı puan kitapçığı baz alınarak aşağıdaki tabloya göre puanlama yapılacaktır. Bu durumda olan adaylar diledikleri takdirde aynı zamanda aşağıdaki branşlardaki sınavlara da girebileceklerdir.

### Sınav Puanlaması:

#### Erkekler:

Branş	100m	110m Engelli	1500m	Uzun Atlama	Yüksek Atlama	Gülle Atma
100 puan	11.49 sn ve daha iyi performans	16.99sn ve daha iyi performans	4:20.00 ve daha iyi performans	6.51m ve daha iyi performans	1.90m ve daha iyi performans	12.01m ve daha iyi performans
90 puan	11.50-11.59sn	17.00-17.19sn	4:20.01-4:25.00dk	6.41-6.50m	1.89-1.87m	11.50-12.00m
80 puan	11.60-11.69sn	17.20-17.39sn	4:25.01-4:30.00dk	6.31-6.40m	1.86-1.84m	11.01-11.50m
70 puan	11.70-11.79sn	17.40-17.59sn	4:30.01-4:35.00 dk	6.21-6.30m	1.83-1.81m	10.51-11.00m
60 puan	11.80-11.89sn	17.60-17.79sn	4:35.01-4:40.00dk	6.11-6.20m	1.80-1.78m	10.01-10.50m
50 puan	11.90-11.99sn	17.80-17.99sn	4:40.01-4:45.00dk	6.01-6.10m	1.77-1.75m	9.51-10.00m
40 puan	12.00-12.09sn	18.00-18.19sn	4.45.01-4:48.00dk	5.91-6.00m	1.74-1.72m	9.01-9.50m
30 puan	12.10-12.19sn	18.20-18.39sn	4:48.01-4:51.00dk	5.81-5.90m	1.71-1.69m	8.51-9.00m
20 puan	12.20-12.29sn	18.40-18.59sn	4:51.01-4:54.00dk	5.71-5.80m	1.68-1.66m	8.01-8.50m
10 puan	12.30-12.39sn	18.60-18.79sn	4:54.01-4:7.00dk	5.61- 5.60m	1.65-1.63m	7.51-8.00m
0 puan	12.40sn ve daha düşük performans	18.80sn ve daha düşük performans	4:57.01dk ve daha düşük performans	5.60m ve daha düşük performans	1.62m ve daha düşük performans	7.50m ve daha düşük performans

#### Kadınlar:

Branş	100m	100m Engelli	1500m	Uzun Atlama	Yüksek Atlama	Gülle Atma
100 puan	13.09sn ve daha iyi performans	16.39sn ve daha iyi performans	4:50.00 ve daha iyi performans	5.21m ve daha iyi performans	1.55m ve daha iyi performans	12.01m ve daha iyi performans
90 puan	13.10-13.29sn	16.40-16.59sn	4:50.01-5:00.00dk	5.11-5.20m	1.54-1.52m	11.51m- 12.00
80 puan	13.30-13.49sn	16.60-16.79sn	5:00.01-5:10.00dk	5.01-5.10m	1.51-1.49m	11.01-11.50m
70 puan	13.50-13.69sn	16.80-16.99sn	5:10.01-5:20.00dk	4.91-5.00m	1.48-1.46m	10.51-11.00m
60 puan	13.70-13.89sn	17.00-17.19sn	5:20.01-5:30.00dk	4.81-4.90m	1.45-1.43m	10.01-10.50m
50 puan	13.90-14.09sn	17.20-17.39sn	5:30.01-5:40.00dk	4.71-4.80m	1.42-1.40m	9.51-10.00m
40 puan	14.10-14.29sn	17.40-17.59sn	5.40.01-5:50.00dk	4.61-4.70m	1.39-1.37m	9.01-9.50m
30 puan	14.30-14.49sn	17.60-17.79sn	5:50.01-6:00.00dk	4.51-4.60m	1.36-1.34m	8.51-9.00m
20 puan	14.50-14.69sn	17.80-17.99sn	6:00.01-6:10.00dk	4.41-4.50m	1.33-1.31m	8.01-8.50m
10 puan	14.60-14.79sn	18.00-18.19sn	6:10.01-6:20.00dk	4.31-4.40m	1.30-1.28m	7.51-8.00m
0 puan	14.80sn ve daha düşük performans	18.20sn ve daha düşük performans	6:20.01dk ve daha düşük performans	4.30m ve daha düşük performans	1.27m ve daha düşük performans	7.50m ve daha düşük performans

## **SINAV UYGULAMA KURALLARI**

1. Aday öğrenci yukarıda belirtilen branşlardan birini (Koşu, Atma veya Atlama) sınav günü seçerek uygulamaya katılabilir ve elde ettiği performansın tabloda belirtilen puanı karşılığında değerlendirmeye alınır.
2. Türkiye Atletizm Federasyonunca derecesi onaylanan ve sınavda bu belgeyi ibraz eden sporculara ilgili branşına göre, yukarıdaki puan tablosuna ve yukarıda belirtilen branşlar dışında ise World Athletics'in 2017 yılı puan kitapçığına göre puan verilir.
3. Kısa Mesafe koşuları takozdan çıkışla koşulacaktır.
4. Sınava giriş tarihi itibariyle gençler kategorisindeki sporcular (20 yaş altı) için +1 puan, Yıldızlar kategorisindeki sporcular (18 yaş altı) için +2 puan yukarıdaki puan tablosuna ilave edilir.
5. Anlaşılmayan diğer durumlar için "World Athletics" (Dünya Atletizmi) kuralları geçerlidir.

## CİMNASTİK BRANŞ SINAVI

### ARTİSTİK VE AEROBİK CİMNASTİK

- 1) Öğrenciler Cimnastik Branş Sınavı'na kitapçıktaki tabloda yer alan cimnastik hareketlerinden oluşturacakları serbest koreografi ile katılacaklardır.
- 2) Hazırlanan sınav serisi, sınava girmeden önce öğrenci tarafından yazılı ve imzalı olarak Sınav Jürisi'ne teslim edilecektir. Eğer kitapçıktaki tabloda yer alan cimnastik hareketlerinin dışında bir hareket yapılacaksa jüriye teslim edilen belgede belirtilecek ve hareketin zorluk grubu jüri tarafından belirlenecektir.
- 3) Cimnastik serisi jüri tarafından; teknik yapım, özel istenenler ve zorluk derecesine göre puanlandırılacaktır.
- 4) Cimnastik Branş sınavından alınacak maksimum puan 10'dur.

### Jüri Değerlendirme Kriterleri ( 10 Puanın Dağılımı )

1. Teknik Yapım	:	6.00	Puan
2. Özel İstenenler	:	2.50	Puan
3. Zorluk	:	1.50	Puan
<b>TOPLAM</b>	:	<b>10.00</b>	<b>Puan</b>

(Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.)

### AÇIKLAMALAR

#### 1. Teknik Yapım:

Öğrencinin serisinde yapmış olduğu her hareketteki teknik hatalar için, yapılan hatanın büyüklüğüne göre puan kesintisi yapılır ve serideki toplam hata kesintileri 6.00 puandan çıkarılarak öğrencinin bu bölümden alacağı puan ortaya çıkar (Bakınız Hata ve Kesinti Tablosu).

#### 2. Özel İstenenler:

- a) Öğrenci sınav serisinde **1. - 2. - 3.** Grup hareketlerden mutlaka birer tane yapmak zorundadır (bu gruplardan 2. bir hareket yapılırsa, farklı bir hareket olsa bile değerlendirmeye alınmayacağı gibi teknik yapım hatası olursa ayrıca puan kesintisi yapılacaktır).
- b) Öğrenci sınav serisinde **4. ve 5.** grup hareketlerden en az birer tane yapmak zorundadır. Farklı akrobatik elemanlar olmak şartıyla bu guruplardan birden fazla hareket yapılabilir. Aynı hareketlerin tekrarları değerlendirmeye alınmayacağı gibi, teknik yapım hatası olursa ayrıca kesinti yapılacaktır.
- c) Eğer sonunda farklı akrobatik eleman bağlanıyorsa, kartvil ve flick-flack hareketleri tekrar edilebilir.

**3. Zorluk:** Hareketlerin zorluk değeri tabloda yer almaktadır (Bakınız Zorluk Tablosu).

## ZORLUK TABLOSU

GRUP	HAREKETLER	PUAN
<b>I. SICRAMALAR</b>	Sıçrayarak 360° Dönüş	0.30
	Greçe Sıçrama (Açık veya kapalı bacak )	0.30
	Sıçrayarak 720° Dönüş	0.40
	Greçe Sıçrama (1/1 Dönüslü veya ½ Dönüş ve cepheye düşüş)	0.50
<b>II. ESNEKLİK</b>	Kartal – Spagat Oturuşu	0.30
	Köprü	0.30
<b>III. DENGE DURUŞU (2sn)</b>	Planör Duruşu – Terazi Duruşu	0.30
	“Y” Duruşu	0.40
<b>IV. KUVVET VE AKROBATİK ELEMENLAR</b>	Çember, Kartvil, Amut, Yunus Takla, Erişmek Amut, Duruştan Flick-Flack, Baş Kipesi,	0.30
	“L” Duruşu (Açık veya kapalı bacak )	0.40
	Duruştan Geriye Salto, Tek Öne Salto, Überschlag, Elsiz Çember, Devir veya Makaslı Devir	0.40
	Öne salto 1/1 burgu, 1/1 Burgulu yunus takla	0.50
	Ağır Amut (Gergin kol bükük vücut) (bükük kol gergin vücut), Yatay Duruş (Planj) gergin kollarla	0.50
<b>V. BAĞLANTILI AKROBATİK ELEMENLAR</b>	Takladan sıçrayarak kartvil veya Überschlag bağlantısı, Çember geriye köprü, Takla Baş kipesi, Amut takladan sıçra çember veya kartvil bağlantısı	0.30
	Takla Öne Salto, Geriye köprü flick-flack, Çember flick-flack	0.40
	Kartvil flick-flack Salto, Kartvil flick-flack ½ burgu öne salto, Überschlag öne salto, Kartvil flick-flack 1/1 burgulu açık salto	0.50
	Kartvil flick-flack çift salto, Kartvil flick-flack çift burgulu açık salto, Kartvil veya Kartvil flick-flacktan öne çift salto	1.00

**NOT:** Tabloda yer almayan hareketlerin yapılması durumunda, zorluk grubu jüri tarafından belirlenecektir.

## HATA VE KESİNTİ TABLOSU

HATALAR	KESİNTİ (Puan)
Küçük Hata	0.20 - 0.30
Orta Hata	0.40 – 0.50
Büyük Hata	0.60 – 0.80
Düşme	1.00
1. - 2. – 3. guruptan hareket yapılmaması (her eksik grup için) veya birden fazla hareket yapılması	0.50
4. – 5. guruptan hareket yapılmaması	0.50

## RİTMİK CİMNASTİK

- Öğrenciler Ritmik Cimnastik Branşı Sınavı'na kitapçıktaki tabloda yer alan ritmik cimnastik hareketlerinden oluşturacakları serbest bir koreografi ile katılacaklardır.
- Hazırlanan sınav serisi, sınava girmeden önce öğrenci tarafından yazılı ve imzalı olarak Sınav Jürisi'ne teslim edilecektir. Eğer kitapçıktaki tabloda yer alan ritmik cimnastik hareketlerinin dışında bir hareket yapılacaksa jüriye teslim edilen belgede belirtilecektir ve hareketin zorluk grubu jüri tarafından belirlenecektir.
- Ritmik Cimnastik serisi jüri tarafından, teknik ve uygulama puanlarına göre değerlendirilecektir.
- Ritmik Cimnastik Branş sınavından alınacak maksimum puan 10'dur.

### **Jüri Değerlendirme Kriterleri (10 Puanın Dağılımı)**

1. Teknik Yapım	:	5.00	Puan
2. Uygulama Puanı	:	5.00	Puan
<b>TOPLAM</b>	:	<b>10.00</b>	<b>Puan</b>

(Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.)

### **AÇIKLAMALAR**

#### **1. Teknik Puan:**

- Aday koreografisinde 1 esneklik, 1 denge, 1 pivot ve 1 tane sıçrama olmak üzere toplam 4 adet zorunlu element hareketini uygulamak zorundadır.
- Seçmeli elementler öğrencinin isteğine göre max. 3.80 puan olmak üzere tablodaki elementler içerisinden seçilecektir.

#### **2. Uygulama Puanı:**

Kesintiler tablosundaki puanlar baz alınarak toplam hata kesintileri 5.00 puandan çıkarılacaktır.

### **ELEMENT TABLOSU**

<b>GRUP</b>	<b>HAREKETLER</b>	<b>PUAN</b>
<b>I. SIÇRAMALAR</b>	Kazak Sıçrama	0.20
	Uçan Sıçrama	0.30
	• Ceylan Sıçrama	0.20
	Dönüştü Uçan Sıçrama	0.50
	Dönüştü Ceylan Sıçrama	0.50
<b>II. DENGELER</b>	• Kazak Denge	0.30
	Serbest bacak 90° de desteksiz denge( önde ya da yanda)	0.20
	Diz üzerinde 180° de desteksiz denge(önde ya da yanda)	0.20
	Planör Denge	0.30
	Geri Denge	0.30
<b>III. PİVOTLAR</b>	Passe Pivot (360° dönüşle)	0.10
	Savurmalı dönüş (360° dönüşle, önde ya da yanda)	0.20
	• Serbest bacak 90° de (360° dönüşle önde, yanda ya da geride)	0.30
	Kazak Pivot	0.30
	Geri Denge Pivot	0.40
<b>IV. ESNEKLİKLER</b>	Geri Köprü Panchee	0.50
	Takla Panchee	0.10
	Kobra ( yerde vücudun geriye doğru bükülmesi)	0.30
	• Spagat Dönüş	0.40
	Diz üzerinde geriye doğru bükülme	0.30
• Zorunlu elementler		

## HATA VE KESİNTİ TABLOSU

HATALAR	KESİNTİ ( Puan)
Küçük Hatalar	0.10 - 0.30
Orta Hatalar	0.30- 0.50
Büyük Hatalar	0.50 - 0.70
Düşme	1.00
Zorunlu hareketlerin yapılmaması ( her eksik hareket için)	0.50
Seçmeli elementler için; I, II, III ve IV. gruptan element seçilmemesi	0.50





Aday 1 no'lu pozisyonda sađ el ile iki kez top sürdükten sonra (C) pozisyonunda bekleyen yardımcıya göđüs pası atar ve V-kat yaparak 2 no'lu pozisyona gelir. Burada (C) pozisyonunda bekleyen yardımcıdan pası alarak sola adım aldatması (jab-step) yaparak sađ el ile top sürerek sađ turnike (sađ el) yapar. Sonrasında çarpma levhasının soluna geçerek topu faul çizgisinin sol köşesinde 3 no'lu pozisyonda yere koyar ve burada box-out gösterir. Daha sonra topu yerden alır ve bir ya da iki adım alarak topu çarpma levhasının soluna, tek ya da çift elle atarak sıçrayıp ribaunt yapar. Sonrasında (C) pozisyonda bekleyen yardımcı görevliye baş üstü pası vererek sola dođru 4 no'lu pozisyona kat eder. Kattan sonra (C) den pası alarak sol elle iki kez top sürdükten sonra bacak arası yapıp topu sađ eline alır. Daha sonra sađa dođru önden el deđiştirerek (sađ elden sol ele topu alarak) top sürer. Yine aynı işlemi bu sefer sol elden sađ ele alarak devam ettirir (cross over) ve 5 no'lu pozisyona gelir. Sonra yine sađ elle bacak arası yapıp sola dođru yönelip sol elle top sürerek 6 no'lu pozisyona gelir ve sol turnike (sol el) ile devam eder. Sonra top takibi yaparak topu kontrolüne alır ve sol tarafa dođru sol elle top sürerek 7 no'lu pozisyona gelir. Buradan arkadan el deđiştirerek ortaya yani 8 no'lu pozisyona gelir. Burada da (orta yuvarlakta) reverse yaparak dönüşünü tamamlar ve daha sonra da top sürme sırasında kekeleme hareketini yaparak 9 no'lu pozisyona gelir ve bu pozisyonda son olarak sıçrayarak şut atarak hareketini tamamlar.

Puanlama: 0-5 puan arasında yapılan puanlamaya göre, sıfır puan “gözlenmedi”, 1 puan “zayıf”, 2 puan “orta”, 3 puan “iyi”, 4 puan “çok iyi”, 5 puan ise “mükemmel” şeklinde puanlanmıştır.

### **Puanlama yapılacak hareketler**

(Her bir hareket 0-5 puan arasında puanlanacaktır.)

- 1- Sađ elle top sürme
- 2- Göđüs pası
- 3 -V kat yapma
- 4- Pas alma
- 5- Jap step (Hamle adımı)
- 6- Top sürme ve sađ turnike
- 7- Box-out ve ribaunt
- 8- Baş üstü pas
- 9- Sola dođru kat etme
- 10- Pas alma ve sol elle top sürme
- 11- Sol elle bacak arası top sürme
- 12- Önden el deđiştirerek top sürme (sađ eldensol ele)
- 13- Önden el deđiştirerek top sürme (sol elden sađ ele)
- 14- Sađ elle bacak arası top sürme
- 15- Sol el turnike
- 16- Top takibi ve topu kontrol altına alma
- 17- Sol elle arkadan el deđiştirerek top sürme
- 18- Sađ elle reverse hareketi (top sürme)
- 19- Kekeleme hareketi (top sürme)
- 20- Sıçrayarak şut

## **HENTBOL BRANŞ SINAVI**

Hentbol dalı sınavı uygulamalarında hentbolda kullanılan kurallar geçerlidir. Testler spor salonunda yapılacaktır. Adayların buna uygun ayakkabıyla sınava girmeleri zorunludur.

### **1- PASLAŞMA ( Temel Pas, Bilek Pası, Sıçrayarak Temel Pas)**

Adaylar karşılıklı olarak hentbolun temelini oluşturan temel pas, bilek pası ve sıçrayarak temel pasları uygularlar. Her aday tüm pas çeşitlerinde toplam 10'ar adet pas yapacaktır. (2 puan)

### **2- KARŞILIKLI KOŞARAK PAS ve TEMEL ATIŞ**

Adaylar 6 m üzerinden başlayarak koşu halinde paslaşıp, karşı kaleye giderek temel atış yaparlar. Her aday 2 atış yapacaktır. (2 puan)

### **3- 9 METRE ÜZERİNDEN 3 ADIMLA SIÇRAYARAK KALE ATIŞI**

Aday sahanın ortasından top sürerek gelir, 3 adıma girerek sıçrayarak 9 m üzerinden kaleye atış yapar. Her aday 5 adet atış yapacaktır. (2 puan)

### **4- HIZLI HÜCUM ÇIKIŞI ve KALE ATIŞI**

Aday istediği kanat bölgesinden hızlı hücum çıkar, 9 m üzerinden sıçrayarak kale atışı yapar. Her aday 3 adet hızlı hücum ve kale atışı yapacaktır. (2 puan)

### **5- 7 METRE ATIŞI**

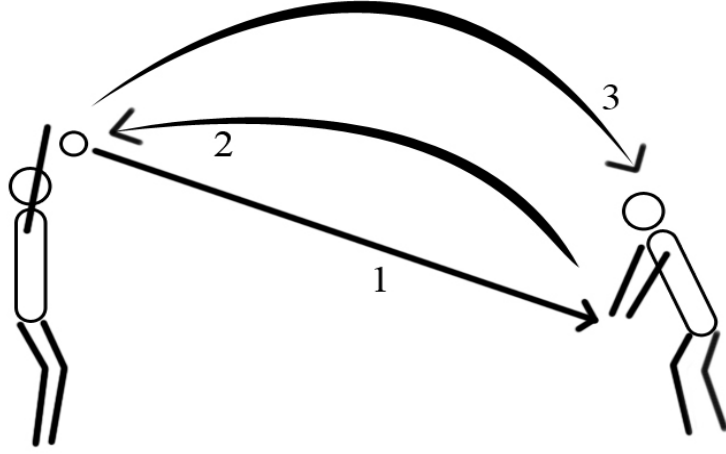
Aday kaleye 5 adet 7 m atışı yapacaktır. (2 puan)

## VOLEYBOL BRANŞ SINAVI

Voleybol sınavı 4 ayrı istasyondan oluşmaktadır. Her bir istasyon 25 puandır. Puanlar adayın göstereceği teknik beceriye göre jüri tarafından takdir edilecektir.

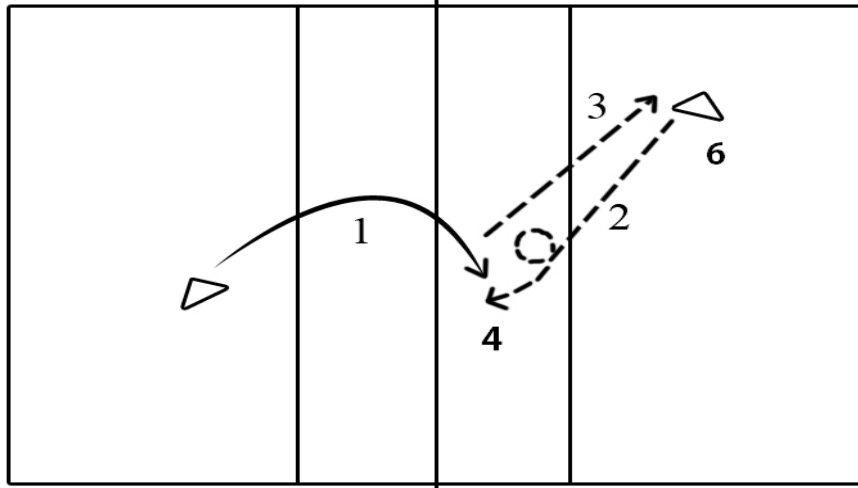
### **1. İstasyon (Smaç-manşet Pas Çalışması):**

Adaylar fileye dikey şekilde karşılıklı geçerek ardışık olmak üzere smaç ve onun manşet pasla savunma çalışmasını yaparlar.



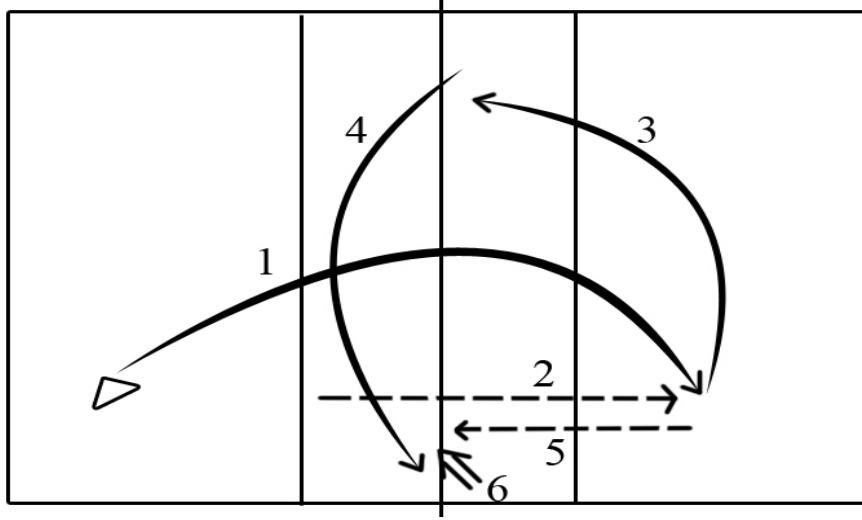
### **2. İstasyon:**

Aday 6 numarada beklerken komutla rakip alandan 4 numaraya atılan topa öne planjonla savunma yapar ve tekrar 6 numaraya deplasman yapıp ikinci planjonu da gerçekleştirir. (2 kez)



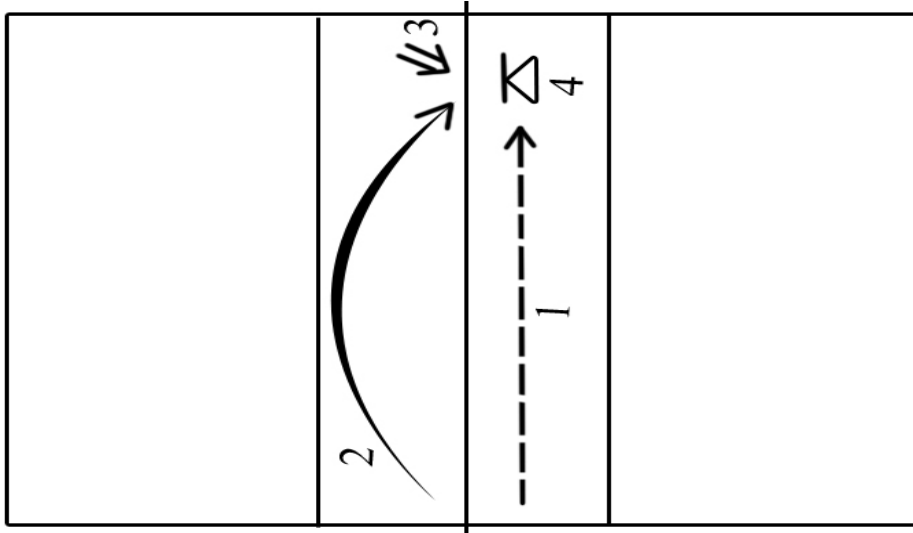
### 3. İstasyon:

Aday ikinci istasyondaki ikinci planjonu yaptıktan hemen sonra rakip alandan 5 numaraya atılan topu deplasman yaparak 2'deki pasöre manşet pasla gönderir ve 4'den yüksek topa hücum yapar. Hücumun hemen sonrasında 5 numaraya tekrar atılan topa aynı hareket dizisi gerçekleştirilir. (Toplam 3 kez)



### 4. İstasyon:

Aday üçüncü istasyondaki üçüncü hücumunu bitirdikten hemen sonra 2 numaraya deplasman yapar ve rakip 4 numaradan yapılacak 3 hücumu tekli blok savunması gerçekleştirir.



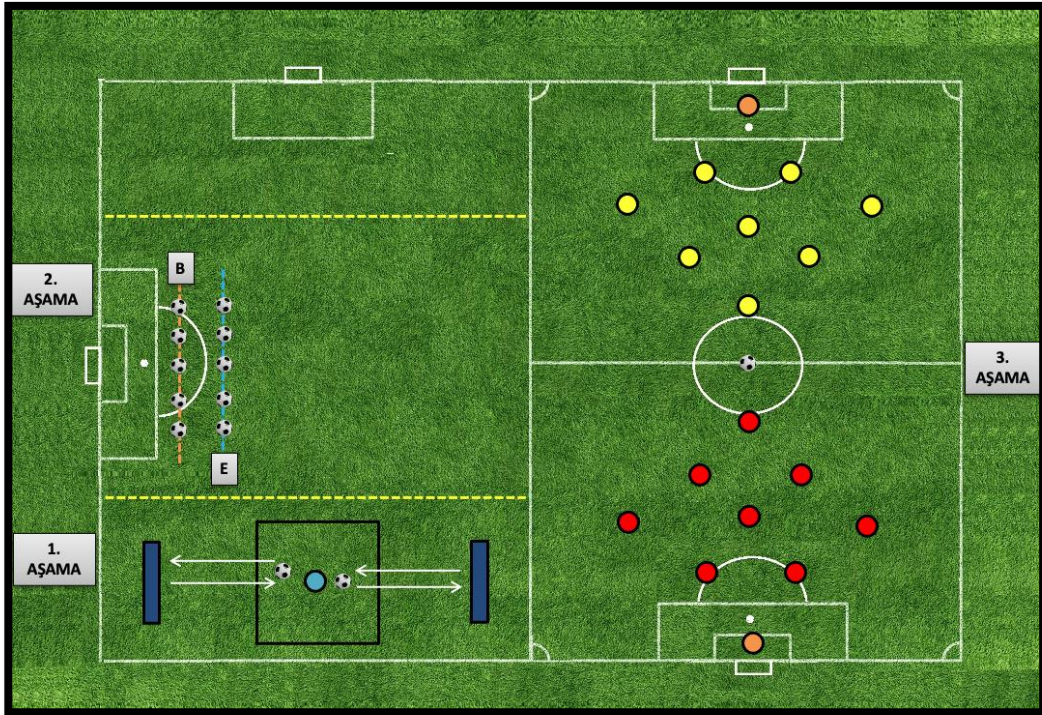
## FUTBOL BRANŞ SINAVI

Futbol branş sınavına katılacak adaylardan sportif özgeçmiş bulunanlar, Türkiye Futbol Federasyonundan alacakları lisanslı futbolcu olduklarına dair, kulüpleri ve oynadığı yılları gösteren **resmi belgelerini** sınav sırasında jüriye teslim edebilirler.

- Futbol branş sınavı oyuncular için üç, kaleciler için iki aşamadan oluşacaktır.
- Adayların katılacakları aşamalar ve toplam puanlama **Tablo 1**'de gösterilmiştir.
- Futbol branş sınavı *Gazi Üniversitesi Olimpik Futbol Sahası*'nda uygulanacak olup, sınav uygulama şeması **Şekil 1**'de gösterilmiştir.

**Tablo 1:** Aşamalar ve puanlama

Aşama	Oyuncular	Kaleciler	Aşama
1	Duvar pası testi 20 puan	Kaleci beceri testi 40 puan	1
2	Şut ve isabet testi 20 puan		
3	Oyun performans testi 60 puan		2
<b>Toplam</b> 100 puan			

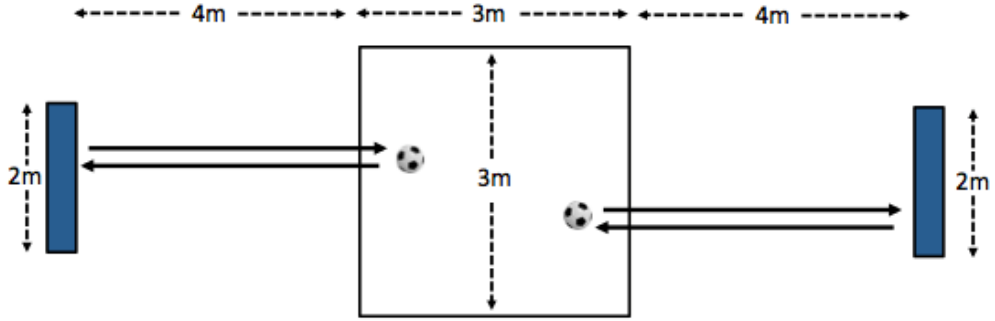


**Şekil 1:** Futbol branş sınavı uygulama şeması

## 1.AŞAMA - Duvar Pası Testi (20 Puan)

### Uygulama

- Adaylar 3x3 metrelik sınırlı bir alan içinden 4 metre mesafede bulunan 0,5x2 metrelik hedefe pas yapacaklardır. (Şekil 2)
- İki topun kullanılacağı testte adaylar önde ve arkada bulunan hedeflere 30 saniye süre içerisinde sürekli pas yapacaklardır.
- Adaylar duvar pasına devam edebilmek için her iki yönde de farklı toplarla pas yapmak zorundadır.
- Adaylar aynı topa arka arkaya 2 defa pas yapmayacaktır.
- Aday kaçırdığı topu sınırlı alan dışında olmak kaydıyla elle veya herhangi bir şekilde yakalayabilir, topu sınırlı bölge içinde yere koyduktan sonra tekrar paslaşmaya devam edebilir.
- Sınırlı alan içinde elle yapılan kontrollerin pası sayılmayacaktır.



Şekil 2: Duvar pası testi ölçüleri

### Değerlendirme

Adayların 30 saniye süresince her bir hedefe yaptığı pas sayılacak ve adaylar bu süre içerisinde toplam duvar pası sayılarına göre Tablo 2’de gösterilen puanları alacaklardır.

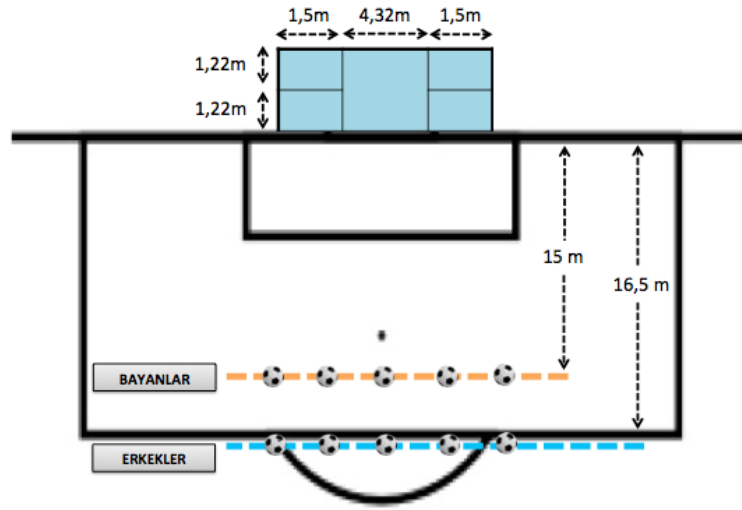
Tablo 2: Duvar pası sayılarının puan cetveli

ERKEKLER ve KADINLAR	
Pas Sayısı	Puan
20	20
19	19
18	18
17	17
16	16
15	15
14	14
13	13
12	12
11	11
10	10
9	9
8	8
7	7
6	6
5	5
4	4
3	3
2	2
1	1
0	0

## 2.AŞAMA - Şut ve İsbet Testi (20 Puan)

### Uygulama

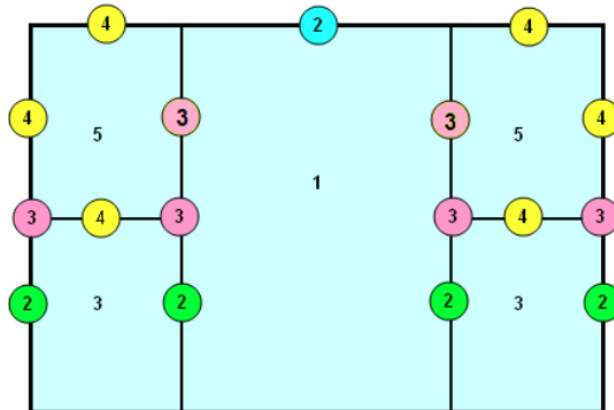
- Adaylar, kale çizgisine erkeklerde 16,5 metre, bayanlarda 15 metre uzaklıkta bulunan 5 adet topu kale içerisinde belirlenen alanlara atacaktırlar. (Şekil 3)
- Kale ölçüsü ve belirlenen alanların ölçüleri Şekil 3’de gösterilmiştir.
- Adaylar atılan şutlarda iç üst vuruş tekniğini kullanacaktır ve adayın **kaleye direk isabet eden şutları** değerlendirmeye alınacaktır.
- Adayların toplam **5 şut hakkı** vardır. Bu şutlardan **en yüksek puan aldığı 4 şut** değerlendirilmeye alınır.



Şekil 3: Şut mesafeleri ile kale ve alan ölçüleri

### Değerlendirme

- Adayların yaptıkları vuruşlardan isabetli olanları değerlendirmeye alınır.
- Direğe çarpan top işaretli bir alana girerse puanlama topun girdiği alana göre yapılır.
- Kale direklerine çarpan toplar kalenin dışına çıksa dahi isabet ettikleri bölgenin puanı dikkate alınır.
- Kaleye isabet etmeyen toplar sıfır puan olarak değerlendirilir.
- Adayların kaleye isabet eden vuruşlardan alacağı sayılar Şekil 4’de belirtilmiştir.

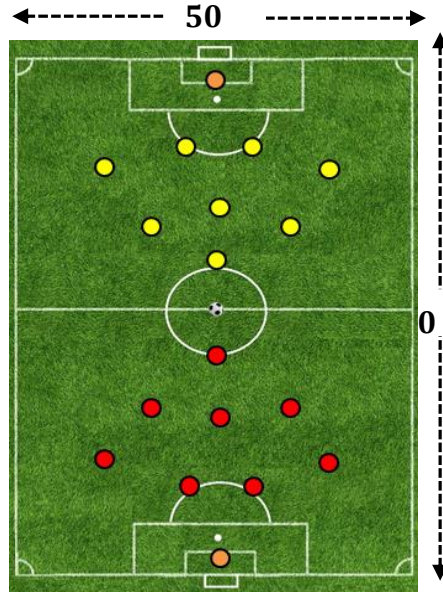


Şekil 4: Şut ve isabet testi puanlaması

### 3.AŞAMA - Oyun Performans Testi (60 Puan)

#### Uygulama

- Adaylar kaleciler dâhil iki takım halinde 9:9 oyun formatında yarı saha ölçülerinde (45-50m x 70m) maç yapacaklardır.
- Maçlar tek devre oynanacak olup, her bir maç süresi 15 dakikadan az ve 25 dakikadan fazla olmayacaktır.
- Oyunlarda resmi futbol oyun kuralları (saha ölçüsü, süre, oyuncu sayısı ve hakem sayısı dışında) uygulanacaktır.
- Takım kadroları adayların sıra numaralarından bağımsız olarak oluşturulacaktır.
- Takım kadrolarının oluşturulmasında adayların oynadıkları pozisyonlar (savunma, orta saha, kenar, hücum gibi) göz önünde bulundurulacaktır.
- Takımların sahaya dizilişi 1-4-3-1 şeklinde olacaktır. (Şekil 5)



Şekil 5: Saha dizilişi ve ölçüleri

#### Değerlendirme

- Oyuncuların ve kalecilerin oyun performanslarının değerlendirilmesi **Tablo 3**'de yer alan kriterlere göre maç sırasında yapılacaktır.
- Her bir kriter 12 puan üzerinden olumlu ve olumsuz davranışlara göre değerlendirilecektir.



**Tablo 3:** Oyun performansı değerlendirme kriterleri

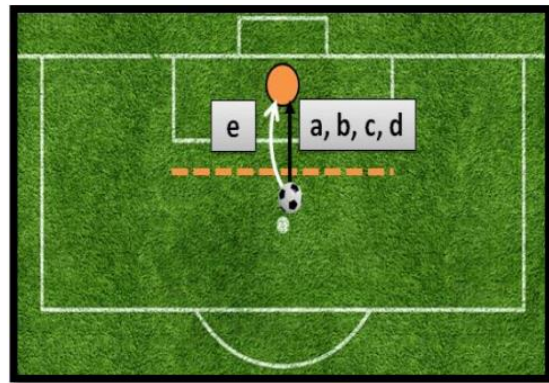
Kriterler		Oyuncular	Kaleciler
1	<b>Bireysel Özellikler</b>	Oynadığı pozisyonun gerekliliklerini yerine getirebilme	Yer tutma, kale alanı ve çevresinin kontrolü ve karar verme
2	<b>Motorik Özellikler</b>	Fiziksel uygunluk, sürat, çabukluk, hareketlilik, koordinasyon	Fiziksel uygunluk, çeviklik, hareketlilik, reaksiyon
3	<b>Teknik</b>	Top kontrolü, top sürme, adam eksiltme, aldatma vb.	Kaleci kurtarış tekniği, kaleci çıkış tekniği, plonjon, blokaj vb.
4	<b>Taktik</b>	Temel savunma ve hücum prensipleri	Topu oyuna sokma, pozisyon alma, gol açısını daraltma vb.
5	<b>Takım Oyunu</b>	Yardımlaşma, mücadele, iletişim ve fair-play	Takım arkadaşlarını yönlendirme, iletişim ve fair-play

### Kaleci Beceri Testi (40 puan)

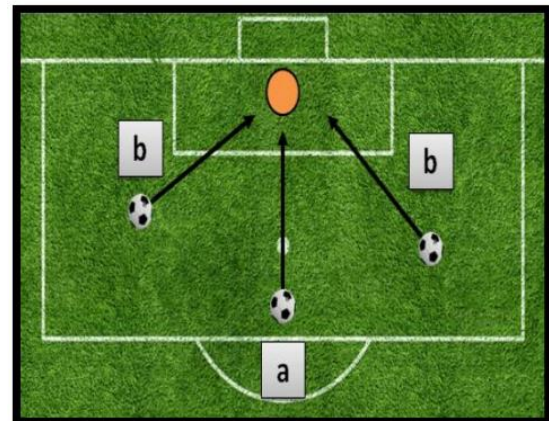
#### Uygulama

- Kaleci beceri testi; temel tutuşlar ve pozisyon alma / aç daraltma, olmak üzere toplam iki testten ve bu testlere ait alt basamaklardan oluşmaktadır.
- Kaleciler bu alt basamakların her biri için en az iki uygulama yapacaklardır.
- Kaleci beceri testi uygulama basamakları ve şekilleri aşağıda gösterilmiştir.

1. Test	Basamaklar
<b>Temel Tutuşlar (20 puan)</b>	<b>a)</b> Yerden gelen toplara blokaj <b>b)</b> Göğüs hizasından gelen toplara blokaj <b>c)</b> Baş hizasından gelen toplara blokaj <b>d)</b> Baş üstünden gelen toplara blokaj <b>e)</b> Hava topuna blokaj



2. Test	Basamaklar
<b>Pozisyon Alma ve Aç Daraltma (20 puan)</b>	<b>a)</b> Cepheden gelen şutlara göre pozisyon alma, blokaj ve planjon <b>b)</b> Çaprazdan gelen şutlara göre pozisyon alma, blokaj ve planjon (sağ ve sol)



## Değerlendirme

- Kaleci beceri testinde yer alan basamakların başarılı olmasına ve doğru teknikle uygulanmasına göre puanlama yapılacaktır.
- Kaleci beceri testi, uygulanacak her bir test için 20 puan olmak üzere toplamda 40 puan üzerinden değerlendirilecektir.
- Kaleciler beceri testini tamamladıktan sonra, oyuncular ile birlikte oyun performans testine katılacaklar ve bu test 60 puan üzerinden değerlendirilecektir.

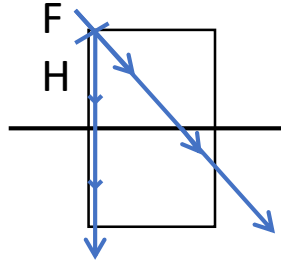
## TENİS BRANŞ SINAVI

<b>KONULAR</b>	<b>PUAN</b>
<b>Tekler ve Çiftlerde Oyun Kuralları Bilgisi (Teorik)</b> Oyuna Başlama, Sayı Kazanmak, Oyun Kazanmak, Set ve Maç Kazanmak	<b>1.00</b>
<b>Teknik Bilgi (Teorik)</b> Raket tutuş Pozisyonları, Temel Vuruş Pozisyonları, Servis Atma Pozisyonu	<b>2.00</b>
<b>Vuruşlar (Uygulama)</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Forehand</li><li>- Backhand</li><li>- Smach</li><li>- Vole</li><li>- Drops Shots</li><li>- Lob</li></ul>	<b>4.00</b>
<b>Servis Atma ve Servis Karşılama (Uygulama)</b>	<b>3.00</b>
<b>TOPLAM</b>	<b>10.00</b>

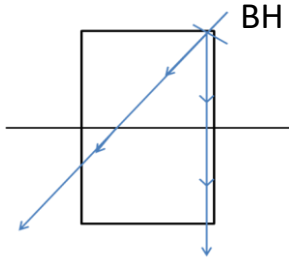
Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.

## MASA TENİSİ BRANŞ SINAVI

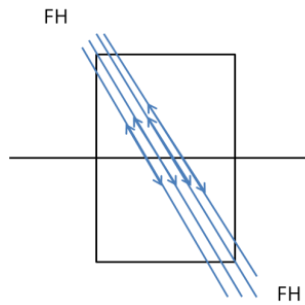
1. Adayın branş özgeçmişi
2. Raket tutuşunun gösterilmesi
  - a) Shakehand tutuşu
  - b) Penholder tutuşu
3. FH Düz servis çapraz ve paralel olmak üzere uygulanışının gösterilmesi (FH: Forehand)



4. BH Düz servis çapraz ve paralel olmak üzere uygulanışının gösterilmesi (BH: Backhand)

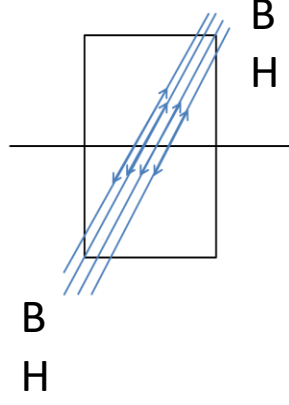


5. Adaylar karşılıklı FH köşesinden FH düz top çapraz oynayacaklar.



**Amaç:** Temel vuruş tekniği olan FH vuruşunun net bir şekilde uygulanmasını göstermek.

6. Adaylar karşılıklı BH köşesinden BH düz top çapraz oynayacaklar.



**Amaç:** Temel vuruş tekniği olan BH vuruşunun net bir şekilde uygulanışını göstermek.

7. Aday bildiği bir servis şekli ile servis atacak ve servis karşılayacak.

**NOT:** Her bir istasyon 2 tam puanla değerlendirilir. Toplam 10 puandır. **Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.**

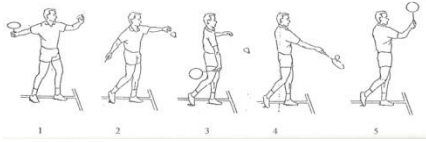
# BADMİNTON BRANŞ SINAVI

**Sınav Aşamaları:** Temel Tekniklerin Uygulanması ve Sözlü Sınav olmak üzere iki aşamalı bir sınav yapılacaktır.

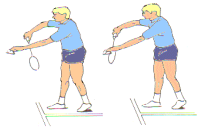
## **A-Temel Tekniklerin Uygulanması**

Bu bölümde aday, belirtilen temel tekniklerin uygulamasını yapacaktır.

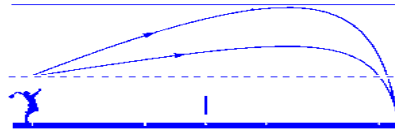
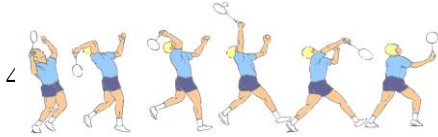
### **1-Forehand Yüksek Servis**



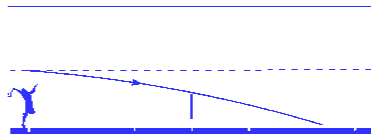
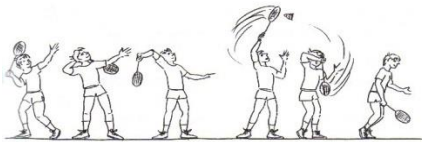
### **2-Backhand Kısa Servis**



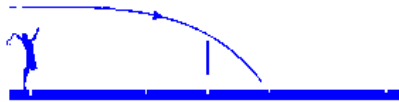
### **3-Clear Vuruşu (Hücum - Savunma)**



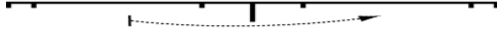
### **4-Smaç Vuruşu**



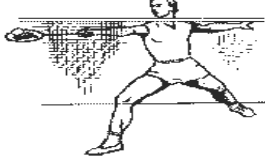
### **5-Drop Vuruşu**



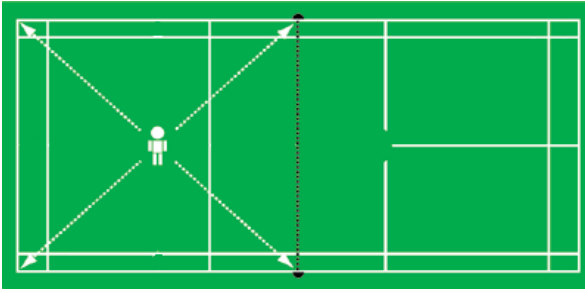
## 6-Drive Vuruşu



## 7-Net Drop Vuruşu

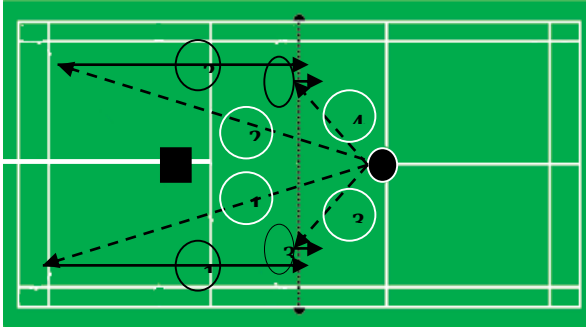


## 8- Adımlama Çalışması (Gölge Badmintonu)



Adayın, şekilde belirtilen noktalara adımlama yapması gerekmektedir.

## 9- Badminton Drill (alıştırma) Uygulaması



Aday



Besleyici



Besleyicinin atacağı top sırası numaralar halinde verilmiştir. Aday durmaksızın sırasıyla;

1. topa drop,
2. topa drop,
3. topa net drop,
4. topa net drop vuruşu yapacaktır.

## B- Sözlü Sınav

Adaya, badminton oyun kuralları ve taktikleri hakkında sözlü olarak sorular sorulacaktır.

**Her aşama 1 puan, toplam puan 10 puandır. Değerlendirme ve sıralama aşamasında; alınan puan, 100 puana normalize edilecek şekilde bir katsayı ile çarpılır.**

## GÜREŞ BRANŞ SINAVI

<b>SERBEST STİL</b>		<b>GREKOROMEN STİL</b>	
Duruş ve Tutuşlar	5 Puan	Duruş ve Tutuşlar	5 Puan
Ayakta Yapılan Teknikler, Tekkol, Kafakol vb.	25 Puan	Ayakta Yapılan Teknikler, Tekkol, Kafakol vb.	25 Puan
Dalmalar Tek-Çift, Dizleyerek-D İçten-Dıştan Danabağ	25 Puan	Saltolar Tek-Çift, Kol bağlayarak içten Kol bağlayarak dıştan Çıpa, Danabağ İndirmeler	25 Puan
Yer Teknikleri Çırpma ve paradı Sarma, kle, boyunduruk, Kilit ve paradı, Bohça vb.	20 Puan	Yer Teknikleri Çırpma ve paradı Künde ve paradı Supleks ve paradı Boyunduruk ve paradı vb.	20 Puan
Kombine Teknikler Dalma- Ters paça vb.	25 Puan	Kombine Teknikler Çırpmadan Suplekse geçme vb.	25 Puan
	<b>100 Puan</b>		<b>100 Puan</b>

**Not:** Adaylar Güreş sınavına, Güreş sporuna uygun kıyafetlerle geleceklerdir.



## **JUDO BRANŐ SINAVI**

BranŐa 6zgü teknikler uygulatılıp, teknik deęerlendirme jüri tarafından 100 (yüz) puan üzerinden yapılacaktır.

<b>AYAKTAKİ TEKNİKLER (Nage Waza)</b>	<b>PUANLAR</b>
Uchi Komi (Teknik egzersiz)	10 Puan
Yaku soku geiko (AtıŐsız hareket halinde teknik alıŐma)	10 Puan
Randori (Müسابaka ön hazırlık alıŐması)	10 Puan
Kontra Teknikler	10 Puan
Konbine Teknikler	10 Puan

<b>YERDEKİ TEKNİKLER (Ne Waza)</b>	<b>PAUNLAR</b>
Osae waza (TutuŐ Teknikleri) 10 Puan	10 Puan
Shime waza (BoęuŐ teknikleri) 10 Puan	10 Puan
Kansetsu waza (KırıŐ teknikleri)	10 Puan
YarıŐma kuralları (sözlü açıklama)	10 Puan
Judonun tarihesi	10 Puan

**Not:** Adaylar Judo sınavına, Judo sporuna uygun kıyafetlerle geleceklerdir.

## **TAEKWONDO BRANŞ SINAVI**

Adayın bu spor dalını seçebilmesi için en az “1.Gıp (Kırmızı-Siyah)” Kuşak Sahibi olduğunu belgeleyen ilgili federasyon onaylı “Kuşak Kimlik Kartı”nın aslı ve bir fotokopisini, ayrıca adayın derecelerini ve bilgilerini gösteren federasyon sicil kayıt belgesini kayıt sırasında belgelemesi gerekmektedir. Tüm bölümlere başvuran adaylar aynı Taekwondo sınavına alınacaktır. Sınav toplam üç (3) istasyondan oluşmaktadır.

### **BİRİNCİ İSTASYON (20 puan):**

**Poomse:** Kuşak durumu göz önüne alınarak, sınava giren adayın kendi seçeceği bir Poomse ve Görevli “Jüri”nin seçeceği bir Poomse yapılacaktır.

### **İKİNCİ İSTASYON (30 puan):**

**Teknik:** Aşağıda belirtilen tekniklerden **5 (Beş)** adet teknik, sınava giren adaylar tarafından kura sonucunda belirlenecektir. Teknikler en az **4'er (dört)** kez uygulanacaktır.

1. Tollo Chagi-Bandal tolo chagi
2. Havada çift Paldıng-Tollo chagi / Bandal tolo chagi
3. Burgu Paldıng - Bandal tolo chagi
4. Havada çift Paldıng-Tollo chagi / Dwit chagi
5. Burgu Tollo Chagi - Bandal tolo chagi
6. Paldıng - Bandal tolo chagi
7. Tollo Chagi - Burgu Paldıng
8. Paldıng - Dwit chagi
9. Ön kayarak Paldıng - Burgu Tollo Chagi
10. Neryo Chagi - Tollo Chagi
11. Paldıng – Burgu Tollo Chagi
12. Adım Burgu Tollo Chagi
13. Tollo Chagi - Dwit chagi
14. Adım Burgu Paldıng
15. Neryo Chagi - Dwit chagi
16. Yumruk-Paldıng-Tollo Chagi

### **ÜÇÜNCÜ İSTASYON (50 puan):**

**Müسابaka:** Serbest sparring, Taekwondo müسابaka kuralları ile başa ve vücuda tam vuruş yapmama sınırlandırması ile müسابaka yapılır.

## YÜZME BRANŞ SINAVI

Adaylar 25 metrelik havuzda 50'şer metrelik mesafeleri dört ayrı stilde FINA kuralları dahilinde yüzerler.

	<i>Kadınlar 50 m</i>					<i>Erkekler 50 m</i>			
<i>Puan</i>	<i>Kurbağa.</i>	<i>Sırtüstü</i>	<i>Kelebek</i>	<i>Serbest</i>	<i>Puan</i>	<i>Kurbağa.</i>	<i>Sırtüstü</i>	<i>Kelebek</i>	<i>Serbest</i>
<b>0</b>	01:08	01:05	01:03	01:01	<b>0</b>	01:04	01:01	00:59	00:57
<b>1</b>	01:07	01:04	01:02	01:00	<b>1</b>	01:03	01:00	00:58	00:56
<b>2</b>	01:06	01:03	01:01	00:59	<b>2</b>	01:02	00:59	00:57	00:55
<b>3</b>	01:05	01:02	01:00	00:58	<b>3</b>	01:01	00:58	00:56	00:54
<b>4</b>	01:04	01:01	00:59	00:57	<b>4</b>	01:00	00:57	00:55	00:53
<b>5</b>	01:03	01:00	00:58	00:56	<b>5</b>	00:59	00:56	00:54	00:52
<b>6</b>	01:02	00:59	00:57	00:55	<b>6</b>	00:58	00:55	00:53	00:51
<b>7</b>	01:01	00:58	00:56	00:54	<b>7</b>	00:57	00:54	00:52	00:50
<b>8</b>	01:00	00:57	00:55	00:53	<b>8</b>	00:56	00:53	00:51	00:49
<b>9</b>	00:59	00:56	00:54	00:52	<b>9</b>	00:55	00:52	00:50	00:48
<b>10</b>	00:58	00:55	00:53	00:51	<b>10</b>	00:54	00:51	00:49	00:47
<b>11</b>	00:57	00:54	00:52	00:50	<b>11</b>	00:53	00:50	00:48	00:46
<b>12</b>	00:56	00:53	00:51	00:49	<b>12</b>	00:52	00:49	00:47	00:45
<b>13</b>	00:55	00:52	00:50	00:48	<b>13</b>	00:51	00:48	00:46	00:44
<b>14</b>	00:54	00:51	00:49	00:47	<b>14</b>	00:50	00:47	00:45	00:43
<b>15</b>	00:53	00:50	00:48	00:46	<b>15</b>	00:49	00:46	00:44	00:42
<b>16</b>	00:52	00:49	00:47	00:45	<b>16</b>	00:48	00:45	00:43	00:41
<b>17</b>	00:51	00:48	00:46	00:44	<b>17</b>	00:47	00:44	00:42	00:40
<b>18</b>	00:50	00:47	00:45	00:43	<b>18</b>	00:46	00:43	00:41	00:39
<b>19</b>	00:49	00:46	00:44	00:42	<b>19</b>	00:45	00:42	00:40	00:38
<b>20</b>	00:48	00:45	00:43	00:41	<b>20</b>	00:44	00:41	00:39	00:37
<b>21</b>	00:47	00:44	00:42	00:40	<b>21</b>	00:43	00:40	00:38	00:36
<b>22</b>	00:46	00:43	00:41	00:39	<b>22</b>	00:42	00:39	00:37	00:35
<b>23</b>	00:45	00:42	00:40	00:38	<b>23</b>	00:41	00:38	00:36	00:34
<b>24</b>	00:44	00:41	00:39	00:37	<b>24</b>	00:40	00:37	00:35	00:33
<b>25</b>	00:43	00:40	00:38	00:36	<b>25</b>	00:39	00:36	00:34	00:32

## **HALK OYUNLARI BRANŞ SINAVI**

Halk Oyunları branş sınavı üç aşamada gerçekleştirilecektir. Birinci aşamada adayın yöre bilgisi (50 Puan), ikinci aşamada müziksel işitme ve algılama yeteneği (20 Puan), üçüncü aşamada ise hareket algılaması (30 Puan) değerlendirilecektir.

### **BİRİNCİ AŞAMA (Yöre Bilgisi):**

Yöre bilgisi değerlendirmesi türler esas alınarak yapılacaktır. Aday; Zeybek, Halay, Horon, Kaşık, Karşılama ve Bar türü oyunlar içerisinde en az iki farklı türde yöreyi ve her bir yörenin de en az üç farklı oyununu yöresel ve teknik açıdan doğru olarak sergilemek zorundadır.

Zeybek türüne örnek yöreler	: İzmir, Aydın, Muğla, Denizli vb.
Halay türüne örnek yöreler	: Gaziantep, Van, Hakkâri, Bitlis, Şanlıurfa, Adıyaman vb.
Horon türüne örnek yöreler	: Trabzon, Artvin, Rize, Ordu vb.
Kaşık türüne örnek yöreler	: Silifke, Konya, Bilecik, Kütahya, Eskişehir vb.
Karşılama türüne örnek yöreler	: Kırklareli, Edirne, Tekirdağ, Çanakkale, Bursa vb.
Bar türüne örnek yöreler	: Erzurum, Ağrı, Sivas, Erzincan, Bayburt vb.

<b>Yöre</b>	<b>Puan</b>
1. Yöre	25
2. Yöre	25
<b>Toplam</b>	<b>50</b>

### **İKİNCİ AŞAMA (Müziksel İşitme ve Algılama Yeteneği):**

Bu aşama, adayın müziksel işitme ve algılama yeteneğine yöneliktir.

#### ***Müziksel İşitme:***

*Tek Ses İşitme:* Verilen 5 adet tek sesin aday tarafından “a” ya da “na” hecesi ile yinelenmesi

#### ***Algılama Yeteneği:***

*Ezgisel Bellek:* Verilen ezginin “a” ya da “na” hecesi ile yinelenmesi

*Ritmik Bellek:* Basit ve aksak ölçülü iki ritim cümlesinin vurarak yinelenmesi

<b>Müziksel İşitme ve Algılama</b>	<b>Puan</b>
Tek Ses İşitme	10
Ezgisel Bellek	5
Ritmik Bellek	5
<b>TOPLAM</b>	<b>20</b>

### **ÜÇÜNCÜ AŞAMA (Hareket Algılama):**

Bu aşamada adaylara çeşitli yörelere ait 3 farklı hareket gösterilecek ve adaylardan tekrar etmeleri istenecektir. Aday, hareketleri istenilen teknikte tam olarak yaptığı takdirde puan alacak, yapamadığı veya yarım yaptığı takdirde puan alamayacaktır.

<b>Hareket Algılama</b>	<b>Puan</b>
1. Hareket	10
2. Hareket	10
3. Hareket	10
<b>TOPLAM</b>	<b>30</b>

### **GENEL PUANLAMA**

<b>Aşama</b>	<b>Puan</b>
<b>Yöre Bilgisi</b>	<b>50</b>
<b>Müziksel İşitme ve Algılama</b>	<b>20</b>
<b>Hareket Algılama</b>	<b>30</b>
<b>TOPLAM</b>	<b>100</b>

## **ENGELLİ ADAYLAR MÜLAKAT SINAVI**

Sınava engelli kontenjanından başvuran ve sınav kriterlerini sağlayan adayların (Kriterler için bakınız: **Spor Bilimleri Fakültesi Özel Yetenek Sınavı Genel Kılavuzu**) online başvuru sırasında yüklemiş oldukları aşağıda belirtilen üç ayrı belgeyi sınav günü ve saatinde sınav komisyonuna ibraz etmeleri gerekmektedir.

1-Sınavdan tarihinden en fazla iki yıl önce alınmış (sürekli / süresiz raporlar hariç) Engelli Sağlık Kurulu Raporu,

2- Bağlı buldukları engelli federasyonundan (*Türkiye Bedensel Engelliler Spor Federasyonu, Türkiye İşitme Engelliler Spor Federasyonu, Türkiye Görme Engelliler Spor Federasyonu*) alacakları Spor Özgeçmiş Puanlarını ispatlayan resmi belge,

3-Engelli Aday Beyan Formu (Kılavuzun son sayfasında bulunan bu formun çıktısı alınacak, engel durumlarına /oranlarına ve spor özgeçmişlerine en uygun olan maddeler işaretlenecek, formun altındaki ilgili yere ad-soyad ve iletişim bilgileri yazılarak imzalanacak ve sisteme yüklenecektir.)

**Adaylara ayrıca bir yetenek sınavı yapılmayacak; değerlendirme, Spor Özgeçmiş Puanları SÖP (% 90) ve iletişim becerileri (%10) üzerinden yapılacaktır.** Spor özgeçmiş puan dağılımları aşağıdaki tabloda gösterilmiştir.

**Tablo 6: Engelli Adayların Spor Özgeçmiş Değerlendirme Kriterleri ve Puanları Tablosu**

<b>KRİTER</b>	<b>PUANI</b>
Paralimpik oyunlarında ilk üç dereceye girmiş olmak	<b>90</b>
Dünya ve Avrupa Şampiyonalarında ilk üç dereceye girmiş olmak	<b>85</b>
Paralimpik oyunlarına katılmak	<b>80</b>
Dünya ve Avrupa Şampiyonalarına katılmak	<b>75</b>
Uluslararası en az 10 ülkenin katıldığı turnuvalarda ilk üçe girmek	<b>70</b>
Uluslararası en az 10 ülkenin katıldığı turnuvalarda sporcu olarak katılmak	<b>60</b>
Türkiye Şampiyonasında veya ligde ilk üç dereceye girmiş olmak	<b>50</b>
Son 3 yılda faal olarak spor yaptığını belgelemek	<b>40</b>

### **ÖNEMLİ UYARI:**

Engelli kontenjanlarına başvuran adaylar yukarıdaki kriterlerden en az birine sahip olmalıdır.

Adayların spor özgeçmişlerine dair resmi belgeleri, sadece üç engelli federasyonundan (Türkiye Bedensel Engelliler Spor Federasyonu, Türkiye İşitme Engelliler Spor Federasyonu, Türkiye Görme Engelliler Spor Federasyonu) biri tarafından düzenlenmesi halinde kabul edilir. Adı geçen engelli spor federasyonlarının dışında diğer federasyonlardan alınmış belgeler değerlendirmeye alınmaz. Mülakat günü tüm belgelerin asıllarının jüriye gösterilmesi şarttır.

**Gazi Üniversitesi Spor Bilimleri Fakültesi**  
**Engelli Aday Beyan Formu**

<b>RAPOR BEYANI</b>		<b>Onay Kutusu</b>
<b>Lütfen aşağıda yer alan engel gruplarından size en uygun olanı (sadece birini) işaretleyip ilgili kriteri karşılayan belgeyi görevliye teslim ediniz.</b>		
<b>Bedensel Engeli</b>	Sınav kriterlerinde belirtilen; % 25-60 bedensel engel oranına sahibim.	
<b>İşitme Engeli</b>	Sınav kriterlerinde belirtilen; % 20-35 işitme engel oranına sahibim.	
<b>Görme Engeli</b>	Sınav kriterlerinde belirtilen; % 50-55 görme engel oranına sahibim.	

<b>SPOR ÖZGEÇMİŞİ BEYANI*</b>		<b>Onay Kutusu</b>
<b>Lütfen aşağıda yer alan spor özgeçmiş kriterlerinden size en uygun olanı (sadece birini) işaretleyip ilgili kriteri karşılayan belgeyi görevliye teslim ediniz.</b>		
Paralimpik oyunlarında ilk üç dereceye girdim ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Dünya ve Avrupa Şampiyonalarında ilk üç dereceye girdim ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Paralimpik oyunlarına katıldım ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Dünya ve Avrupa Şampiyonalarına katıldım ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Uluslararası en az 10 ülkenin katıldığı turnuvalarda ilk üçe girdim ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Uluslararası en az 10 ülkenin katıldığı turnuvalarda sporcu olarak katıldım ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Türkiye Şampiyonasında / ligde ilk üç dereceye girdim ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
Son 3 yılda faal olarak spor yaptım ve ilgili belgenin aslını ibraz edeceğim.		
<ul style="list-style-type: none"><li>Spor özgeçmiş beyanında <b>yalnızca engelli spor federasyonlarınca onaylanan</b> (<i>Türkiye Bedensel Engelliler Spor Federasyonu, Türkiye İşitme Engelliler Spor Federasyonu, Türkiye Görme Engelliler Spor Federasyonu</i>) belgeler değerlendirmeye alınacaktır.</li><li>Mülakat sınavında <b>iletişim beceri düzeyi</b> de jüriler tarafından değerlendirmeye alınacaktır.</li></ul>		

Özel Yetenek Sınav Kılavuzu'nda belirtilen şartları sağladığımı, sınav kriterlerine ilişkin engelli sağlık kurulu raporum ile ilgili spor federasyonu tarafından onaylanmış spor özgeçmişimi kanıtlayan belgelerin gerçeği yansıttığını ve bu belgelerin asıllarını başvuru sırasında ibraz edeceğimi beyan ederim.

<b>ADAYIN</b>	
<b>Adı-Soyadı:</b>	
<b>Telefonu:</b>	
<b>Elektronik Posta Adresi (e-mail):</b>	
<b>İmzası:</b>	