**Konu: Soyut Sınıflar ve Kalıtım**

**Öğrenci No:**  
**İsim Soyisim:**

**Görevler:**

1. **Soyut Sınıf Oluşturma (30 Puan)**
   * IntelliJ IDEA kullanarak "Hayvan" adında bir soyut sınıf (abstract class) oluşturunuz. Bu sınıf içinde sesCikar() adında soyut bir metot tanımlayınız.
   * "Kedi" adında bir sınıf oluşturup, bu sınıfın "Hayvan" sınıfından türemesini sağlayınız ve sesCikar() metodunu override ederek, "Miyav" sesini ekrana yazdırmasını sağlayınız.
   * Programınızı derleyip çalıştırarak, çıktının ekran görüntüsünü bu lab föyü belgesinin sonuna resim olarak ekleyiniz.
   * Yazdığınız kodu bu lab föyü belgesine ekleyiniz.
2. **Kalıtım ve Metot Override (30 Puan)**
   * "Insan" adında bir sınıf oluşturunuz ve bu sınıf içinde konus() adında bir metot tanımlayınız.
   * "Ogretmen" adında bir alt sınıf oluşturup, konus() metodunu override ederek farklı bir çıktı alınmasını sağlayınız.
   * Programınızı derleyip çalıştırarak, çıktının ekran görüntüsünü bu lab föyü belgesinin sonuna resim olarak ekleyiniz.
   * Yazdığınız kodu bu lab föyü belgesine ekleyiniz.
3. **Soyut Sınıf ile Çok Biçimlilik (Polymorphism) (40 Puan)**
   * "Arac" adında bir soyut sınıf oluşturup, hareketEt() adında bir soyut metot tanımlayınız.
   * "Araba" ve "Bisiklet" adında iki alt sınıf oluşturup, bu sınıfların "Arac" sınıfından türemesini sağlayınız. Her iki sınıfta da hareketEt() metodunu override ediniz.
   * "Arac" sınıfından türeyen nesneler oluşturup, bunları bir dizi içinde saklayınız. Döngü ile dizideki her bir nesnenin hareketEt() metodunu çağırarak ekran çıktısını gözlemleyiniz.
   * Programınızı derleyip çalıştırarak, çıktının ekran görüntüsünü bu lab föyü belgesinin sonuna resim olarak ekleyiniz.
   * Yazdığınız kodu bu lab föyü belgesine ekleyiniz.