

2021-22 GÜZ DÖNEMİ BİLGİSAYAR PROJESİ KONULARI

Proje No	Proje Başlığı	Öğr. Sayısı
1	Açık kaynak kodlu CBS yazılımları ve harita kütüphaneleri (leaflet, google maps vb.) ile bilgi sistemi uygulamaları	2
2	Ağ Optimizasyonu Uygulamaları	2
3	Artırılmış Gerçeklik ile Bahçe Peyzaj Uygulaması	2
4	Artırılmış Gerçeklik ile Mobil Restoran Menü Uygulaması	2
5	Arttırılmış Gerçeklik ile Mobil Market Raf Uygulaması	2
6	Biyomedikal Görüntü Segmentasyonu ve Tanıma	1
7	Blokzincir tabanlı siber güvenlik uygulaması geliştirme	2
8	CARLA simülatörü üzerinde otonom sürüş	2
9	Çekişmeli üretici ağlar (GAN) ile görüntü üretme	2
10	Decoding-encoding source code for code security	1
11	Derin öğrenme ile Covid-19 Tweet analizi	1-2
12	Derin öğrenme ile sosyal medya platformlarında sahte hesap (bot hesap) tespiti	2
13	Derin Öğrenme ile Stil Transferi	1-2
14	Derin öğrenme ile Türkçe görüntü başıklandırma	1-2
15	Derin öğrenme ile Twitter platformunda Covid-19 aşısı karşıtı olan mesajların tespit edilmesi	2
16	Derin öğrenme ile Twitter platformunda yalan haber tespiti	2
17	Derin öğrenme tabanlı görüntü kümeleme	1-2
18	Derin öğrenme tabanlı görüntüden ses üretme	1-2
19	Derin öğrenme tabanlı sürücü yorgunluk tespiti	1-2
20	Derin Öğrenme Uygulamaları	2
21	Detecting deepfake videos	2
22	Developing tool for software change impact analysis	2
23	Elektrikli Araçlar için Optimum Şarj Rotası Oluşturma	2
24	Finansal verilerde derin öğrenme yöntemleri ile anomali tespiti	2
25	Gazi Ders Bul	1-2
26	Genel kullanımdaki Linux uygulamalarının performansları üzerinden betik temelli bilgisayar benchmark yazılımı	1
27	Genel kullanımdaki Windows uygulamalarının performansları üzerinden betik temelli bilgisayar benchmark yazılımı	1
28	Generative adversarial networks ile çizim renklendirme	1-2
29	Generative modeller ile sentetik görüntü üretme	1-2
30	IoT verilerinde yorumlanabilir makine öğrenimi (IML) tekniklerinin uygulanması	2
31	İnsansız Hava Araçları için görsel nesne takibi	2
32	Kültürel Miras için Artırılmış Gerçeklik (AG) Tabanlı Gölge Oyunu: Karagöz ve Hacivat uygulaması.	1
33	Lokasyon temelli kablosuz tasarsız ağlarda GPS yanıltma saldırılarının tespiti	1
34	Makine Öğrenmesi Tabanlı Arama Motoru Optimizasyonu	2
35	Makine Öğrenmesi ve Derin Öğrenme Temelli Genetik Materyallerin Analizi	2
36	Makine Öğrenmesi ve Derin Öğrenme Yöntemleri ile Aerodinamik Verilerin Tahmin Edilmesi	2
37	Oyunlar ve Simülasyonlar için Akıllı Bireyler	2
38	Oyunlaştırılmış Konservatuar: Mobil ortamda temel müzik eğitimi için ciddi oyun uygulaması	1
39	Parmak İzi Tanıma	1
40	Siber tehdit istihbaratı paylaşım modeli gerçekleştirimi ve analizi	2
41	Şehri Tanıyalım	2-3
42	Toplanalım Uygulaması	2-3
43	Transfer öğrenmenin IoT verilerinde uygulanması	2
44	Üç boyutlu nokta bulutlarının Point Cloud Library ile işlenmesi	2
45	Video görüntüleri üzerinden insan hareketlerinin sınıflandırılması	2
46	Yabani Otların Tespitinde Derin Öğrenme Destekli İnsansız Hava Aracı	3
47	Yapay Sinir Ağ Temelli Yeni Bir Öğrenme Algoritması	1
48	Yapay Zeka Destekli Sosyal Ağ Analizi	2
49	Yapay Zeka İçeren Mobil/Web Tabanlı Oyun Geliştirme	2
50	Yapay zeka tabanlı bir anlatı motoru ile sanal gerçeklik (SG) için dinamik hikaye oluşturma çerçevesi	1
51	Yapay Zeka Temelli Kokpit Semboloji Doğrulama Sistemi	1
52	Yazılım tanımlı ağlarda güvenlik uygulamaları	2
53	Yüz Tanıma	1
54	Zeki optimizasyon tekniklerinin görüntü birleştirmede kullanılması	2